

<SONY>

世界に驚きを、熱狂を、喜びを、癒やしを。

クリエイターの夢をテクノロジーの力で支え、多くの心を動かす体験を生み出し、

製品やサービスを通じて世界中の人々に届けることで、人々の人生を感動に満ちたものにする。

さらに、これまで培ったテクノロジーを新たな分野にも応用、社会の安心、安全、健康に貢献していくことにも挑戦していきます。

1. 주요 기업 리스트 각 기업의 사업summary 작성

1) 어떤 비즈니스를 하는지

Sony Corporation은 Sony Group의 엔터테인먼트 기술 및 서비스 (ET & S) 사업을 담당하는 회사입니다.

1-1) 소프트웨어 서비스

개인용으로도 최적화된 클라우드 서비스나 Camera Remote SDK 비즈니스의 전개에 의해 소니의 카메라 기능을 소프트웨어면에서도 강화.또 카메라나 통신, 클라우드, 드론 등 다양한 기술을 조합하는 것으로 새로운 비즈니스를 제안해 갑니다.

1-2) 네트워크 서비스

감동을 지지하는 인프라를 목표로, 고속 광회선이나 모바일, 스마트 라이프, AI 서비스 등, 다채로운 비즈니스를 NURO 브랜드로 전개해, 새로운 가치·새로운 체험이 고객에게 제공되는 매일을 목표로 하고 있습니다.

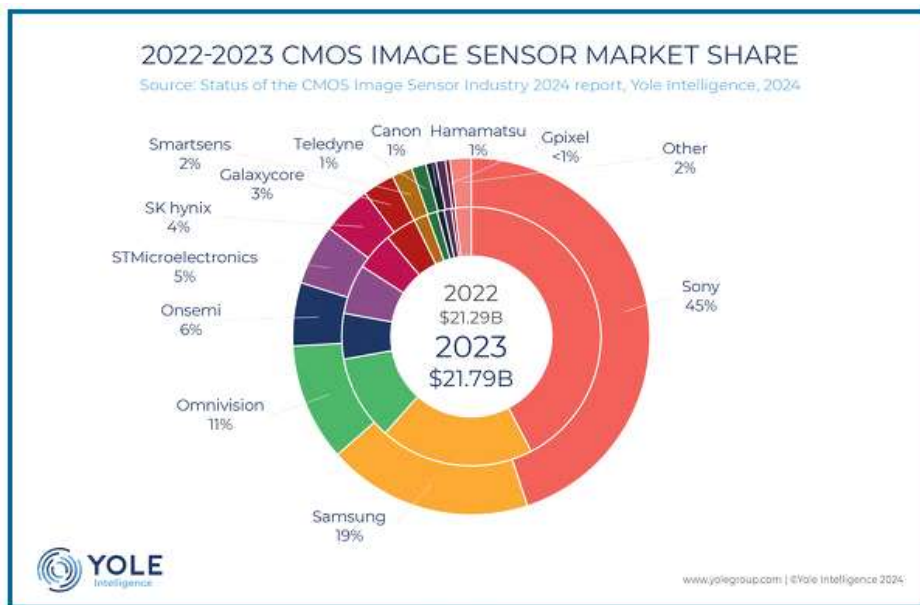
1-3) 보안 기술 및 솔루션

비접촉 IC 카드 기술 방식 FeliCa나 NFC 등을 활용하여 생활을 안심·안전·편리하게 하는 기술을 발전시키는 동시에 디지털 데이터를 관리·활용한 다양한 솔루션 제안도 진행하고 있습니다.

1-4) 모바일 커뮤니케이션스

소니의 최첨단 기술을 결집한 Xperia 스마트폰과 5G 통신 기술 등을 통해 소니만의 유저 체험과 새로운 가치를 창출하고 있습니다.

2) 업계 쉐어(시장 점유율)



https://eetimes.itmedia.co.jp/ee/articles/2407/04/news078_2.html#:

2. 주요기업의 연간 결산서 2 년분 찾아오기 (pdf 파일)

<https://www.sony.com/ja/SonyInfo/IR/library/presentation/archive.html>

3. 주요기업의 사업보고서 또는 회사 중장기 사업계획서 찾아오기(3 개회사이상)

사업보고서

<https://p.sokai.jp/6758/report/>

사업계획서

<https://www.sony.com/ja/SonyInfo/IR/library/presentation/strategy/archive.html>

4. 주요기업의 회사 비전 또는 이념 경영자의 인사글 찾아오기(3 개회사이상)

회사 비전

Vision **中長期的な目標**

世界中の人に感動を提供し続ける

<https://www.sony.co.jp/corporate/mission-vision/>

회사 이념

企業理念

私たちのミッションは「場」を使った

新しいブランドコミュニケーションによりお客様に感動をお届けすることです。

このミッションを実現させるためのコンセプトは「3IN」。

- Inviting (招く・誘う・誘惑する)
- Inspiring (刺激・感動・鼓舞する)
- Interweaving (織り込む・組み合わせ・織り成す)

自由でオープンであり、余白・余地・余裕があること。

好奇心を刺激する、未来、発想、遊び、技術で人々を鼓舞すること。

モノ・コト・ヒト、複数の価値観が組み合わせられていること。

私たちはこの3つの考え方を日々の仕事のスタンスや、人々との関わり方に組み入れることで、都市や社会、そして未来を面白くする会社であり続けます。

<https://www.sonykigyo.jp/company/philosophy2.html>

경영자의 인사글



'감동'을 만드는 데 기여

소니그룹에서는, 「크리에이티브와 테크놀로지의 힘으로, 세계를 감동으로 채운다」라고 하는 Purpose(존재의의)하에, 약 11만명의 그룹 사원이 일원이 되어, 「감동」을 만들어, 그것을 파트너와 함께 세계에 전달하기 위해 노력하고 있습니다.

최근 소니의 경영은 3개의 비즈니스 레이어로 크리에이션 측에 촉발을 시프트해 왔습니다. Publishing 인수를 기점으로 콘텐츠 크리에이션을 강화해 왔습니다. 크리에이터에서 전세계 스마트폰 사용자에게 이르기까지 많은 사람들의 크리에이션을 CMOS 이미지 센서가 지원합니다.

소니는, 「테크놀로지에 뒷받침된 크리에이티브 엔터테인먼트 컴퍼니」로서, 지금까지 길러 온 기술을 살려, 「감동을 만드는」 크리에이션 테크놀로지를 닦아 가고 싶다고 생각하고 있습니다. 사람은 "지금"이라는 시간을 살고 있습니다. 그래서 우리는 "실시간"을 키워드로, 크리에이션 기술에 주력합니다. 기업이고 싶다고 생각합니다.

우리가 일관되게 중시하고 있는 것은, Purpose의 밑에 「감동」과 「사람」을 축으로 한 장기 시점의 가치 창조를 실시하는 것입니다. 감동으로 채우기 위해서는 안심하고 살 수 있는 사회 건전한 지구 환경이 전제가 된다는 생각하에, 각 사업이 각각의 특성을 살린 다양한 활동에 임하고 있습니다. 에 공헌해, 장기 시점에서의 가치 창조에 임해 가겠습니다.

대표 집행역 회장 CEO

요시다 겐이치로

5. 주요기업의 평판 찾아보기 (스크린샷)

社員による会社評価スコア - ソニーグループ株式会社



注目ポイント: 総合評価ランキング 業界1位 4年連続売上高アップ

https://www.openwork.jp/company.php?m_id=a0910000000FrQT

ソニーグループ株式会社の評判・口コミ - エンゲージ会社の評判

★★★★☆ 3.7 口コミ 4344 件 | 年収・給与 387 件 | 求人 0 件 | フォロー数 1329 人

ソニーグループ株式会社の会社評価 - 回答者：正社員437名



平均年収（正社員）

873 万円

（平均年齢 40 歳）

残業時間（月間）

34 時間

年収・給与の納得度 78 %

勤務時間の納得度 77 %

休日・休暇の納得度 86 %

職場の人間関係の満足度 81 %

🔍 職種などで絞り込む

📊 この企業の評価分布

📄 スコアの推移データ

📉 他の企業との比較

<https://en-hyouban.com/company/00001222660/>

6. 작년(이번년도) 주요기업 신입공고 내용 찾아보기 (스크린샷)

募集要項 (ジョブマッチング1期・2期)

日本語 | English

募集会社	ソニーグループ株式会社 / ソニー株式会社 / ソニーセミコンダクタソリューションズ株式会社
事業内容	ソニーグループ株式会社：事業ポートフォリオ管理とそれに基づくキャピタルアロケーション、グループシナジーと事業インキュベーションによる価値創出、イノベーションの基盤である人材と技術への投資 ソニー株式会社：エンタテインメント・テクノロジー&サービス（ホームエンタテインメント&サウンド/イメージング・プロダクツ&ソリューション/モバイル・コミュニケーションおよびその他の事業）関連の製品・サービスの開発、生産、及び販売 ソニーセミコンダクタソリューションズ株式会社：半導体関連製品と電子・電気機械器具の研究、開発、生産、販売事業、およびこれに関連、附帯する事業
応募資格*	・2025年3月末までに大学、大学院または高等専門学校専攻科を卒業見込みの方 ・2025年4月時点で、最終学歴卒業後3年未満の方（職歴をお持ちの場合を含みます）
募集学科*	全学部全学科
募集職種*	技術系・事務系それぞれコース別にて募集 募集コース ※将来的に会社の定める業務（出向含む）へ変更となる場合があります
雇用形態*	ジェネラル・エンプロイメント・コントラクト（正社員）
給与*	博士了 初任給363,000円～（月給） 修士了 初任給343,000円～（月給） 大学卒 初任給313,000円～（月給） ※通勤交通費別途支給 2025年度予定
業績給*	年1回
給与改定*	ジョブグレード制により、年功ではなく個人の役割・実績に応じ改定 ただし、役割に大きな変動が生じた場合は随時見直し
勤務地	ソニーグループ株式会社：ソニーシティ、ソニーシティ大崎 ソニー株式会社：ソニーシティ、ソニーシティ大崎、ソニーシティみなとみらい、厚木テクノロジーセンター ソニーセミコンダクタソリューションズ株式会社：ソニーシティ、ソニーシティ大崎、厚木テクノロジーセンター、大阪オフィス、福岡事業所、博多オフィス その他、国内・海外の事業所各地および労働者の自宅 ※将来的に会社の定める場所（出向、在宅勤務実施場所含む）へ変更となる場合があります 主要事業所 地図
勤務時間*	7時間45分（標準労働時間帯 9:00～17:30） フレックスタイム制あり（コアタイムなし）
休日休暇*	年間休日126日（2022年度）：完全週休2日制（土・日）、国民の祝日、年末年始、夏季一斉休日、個人別休日（個人が設定できる休日） 年次有給休暇（初年度17日、最大24日）、その他特別休暇（結婚休暇、育児休暇、介護や不妊治療等を行う際に使用できる休暇等）

<https://www.sony.com/ja/SonyInfo/Jobs/newgrads/info/requirements/group/>